



REGOLAMENTO NAZIONALE GENERALE STAGIONE 2021-2022

Approvato dal Coordinatore Nazionale il 20 agosto 2021

Sommario

Art. 1 – CODICE DI COMPORTAMENTO SPORTIVO.....	pag. 2
Art. 2 – TIPOLOGIE MANIFESTAZIONI SPORTIVE.....	pag. 2
Art. 3 – AFFILIAZIONE E TESSERAMENTO.....	pag. 2
Art. 4 – OMOLOGAZIONE IMPIANTI.....	pag. 3
Art. 5 – MATERIALE DI GIOCO.....	pag. 3
Art. 6 – REGOLAMENTO DI GIOCO.....	pag. 4



1. CODICE DI COMPORTAMENTO SPORTIVO

Tutti i tesserati O.P.E.S. dovranno seguire il Codice di Comportamento Sportivo del C.O.N.I.

2. TIPOLOGIA MANIFESTAZIONI SPORTIVE

I campionati a squadre ed i tornei sono manifestazioni da considerarsi non agonistiche, in quanto sono riservate agli atleti dilettanti di livello amatoriale.

Tutte le attività organizzate dall'OPES – SETTORE TENNISTAVOLO sono finalizzate alla promozione della disciplina sportiva del Tennistavolo ed all'inclusione sociale.

3. AFFILIAZIONE E TESSERAMENTO

Per poter partecipare ai campionati a squadre, le Associazioni debbono essere affiliate all'O.P.E.S. ITALIA ed aver tesserato gli atleti che compongono le squadre.

Per potersi iscrivere ai tornei, gli atleti debbono essere regolarmente tesserati presso un'Associazione affiliata all'O.P.E.S. ITALIA.

Per potersi affiliare occorre inviare tramite e-mail all'indirizzo: info@opestennistavolo.it i seguenti documenti:

- Modulo affiliazione compilato e firmato dal Legale Rappresentante;
- Copia dell'Atto Costitutivo e dello Statuto registrato presso l'Agenzia delle Entrate con timbro ed estremi di registrazione;
- Copia del certificato di attribuzione del codice fiscale o partita iva;
- Copia di un documento del Legale Rappresentante in corso di validità;
- Copia dell'ultimo verbale di variazione dei membri del Direttivo ed eventuale verbale di modifica statutaria;
- Copia dell'avvenuto versamento della quota di affiliazione per la stagione in corso;



4. OMOLOGAZIONE IMPIANTI

I campi gara per essere idonei allo svolgimento degli incontri di torneo e del campionato a squadre, debbono soddisfare i seguenti requisiti:

- Misure minime: Lunghezza 8,00 x Larghezza 3,70 x altezza 2,50 mt;
- Le aree di gioco devono essere delimitate da transenne;
- Buona illuminazione in tutti i punti dell'area di gioco (minimo 150 lux);
- Pareti esterne di colore diverso della pallina;
- Oscurazione totale degli specchi, finestre e vetrate posizionate ad altezza inferiore di 2,00 mt da terra;
- Oscurazione almeno parziale delle finestre e vetrate posizionate ad altezza superiore ai 2,00 mt da terra in maniera da evitare che dei raggi luminosi colpiscano direttamente tavoli e giocatori.

5. MATERIALE DI GIOCO

Per poter ospitare degli incontri di campionato a squadre o svolgere dei tornei, occorre disporre della seguente attrezzatura:

- Tavoli da interno, in buone condizioni generali, con piano in legno (spessore minimo 19mm);
- Retina in buone condizioni fissata al tavolo con la corda ben tesa all'altezza di 15cm;
- Palline in plastica da gara 3 stelle omologate ITTF;
- Segnapunti in buone condizioni;

Gli atleti per poter partecipare agli incontri di campionato a squadre o tornei, debbono presentarsi con la seguente attrezzatura sportiva:

- Scarpe sportive da indoor;
- Pantaloncini e maglietta oppure tuta (il colore prevalente sia del capo superiore che del pantaloncino, deve essere di colore diverso della pallina);
- Racchetta in legno con entrambi i lati interamente rivestiti da gomme lisce o puntinate, una di colore rosso ed una di colore nero, ben incollate al telaio.



6. REGOLAMENTO DI GIOCO

- a) Ogni incontro, sia di campionato a squadre che di torneo, verrà disputato al meglio dei 5 set, quindi i risultati possibili saranno 3-0, 3-1, 3-2. L'incontro terminerà al raggiungimento dei 3 set vinti da parte di uno dei 2 giocatori.
- b) Un set sarà vinto dal giocatore che per primo totalizzerà 11 punti, ma nel caso che entrambi i giocatori totalizzino 10 punti, il set sarà vinto dal giocatore che per primo totalizzerà 2 punti consecutivi in più del suo avversario.
- c) Il diritto di scegliere l'ordine iniziale di servizio, di risposta ed il campo deve essere deciso per sorteggio, e il vincitore può scegliere di servire o ricevere per primo o di iniziare in un determinato campo. Quando un giocatore ha scelto di servire o di ricevere per primo o il campo, all'altro giocatore resterà l'altra scelta.
- d) Ogni 2 punti avverrà il cambio servizio, fino al termine del set, tranne nel caso che entrambi i giocatori totalizzino 10 punti, infatti in questo caso i giocatori faranno un solo servizio a turno.
- e) In ciascun set di una partita di doppio, la coppia che ha diritto di servire per prima deciderà quale dei giocatori inizierà a servire e la coppia avversaria sceglierà quale dei giocatori riceverà per primo. Nei set successivi dell'incontro, scelto il primo battitore, il primo ricevitore deve essere il giocatore che serviva su di lui nel set immediatamente precedente.
- f) Nel doppio, a ciascun cambio di servizio, il precedente ricevitore diventerà battitore e il compagno del precedente battitore diventerà ricevitore.
- g) Il giocatore o coppia che serve per primo in un set deve ricevere per primo nel set immediatamente successivo della partita e, nell'ultimo possibile set di una partita di doppio, la coppia che deve ricevere successivamente, deve cambiare l'ordine di ribattuta quando una coppia raggiunge i 5 punti;
- h) Nel caso di errori nel cambio servizio o cambio campo, il gioco verrà interrotto appena l'arbitro se ne accorge, ma in caso di punti già assegnati, verranno considerati validi;
- i) Un servizio per essere valido dovrà essere eseguito in maniera che la pallina, dopo essere stata lanciata verticalmente ad un'altezza minima di 16 cm e colpita dalla racchetta, rimbalzi prima nella propria metà campo e poi in quella avversaria;



- j) Durante il servizio, il momento in cui si colpisce la pallina con la racchetta, non può essere coperto alla vista dell'avversario con il braccio o altre parti del corpo. Inoltre, deve avvenire al di fuori della superficie tavolo e partendo dal fondo del campo;
- k) Nel caso di incontri singoli la pallina potrà rimbalzare in qualsiasi parte del campo invece nel caso di partite di doppio, la pallina dovrà rimbalzare solo nella porzione di campo destra, sia del battitore che del ricevente. Nelle partite di doppio si serve sempre dalla parte destra del campo, ma questo vale solo per il servizio, i colpi successivi potranno rimbalzare in entrambe le porzioni di campo;
- l) Il servizio andrà ripetuto nel caso in cui che dopo aver servito la pallina rimbalzi prima nel campo del battitore e poi in quello del ricevitore, ma passando da un campo all'altro tocchi la retina o i sostegni;
- m) Tranne durante il servizio, la pallina potrà toccare la rete o i sostegni, e anche passare di lato della rete, purché poi rimbalzi correttamente sulla metà di campo avversario;
- n) Il ricevitore non potrà colpire la pallina prima che colpisca la propria parte di campo oppure che tocchi terra in caso di colpo sbagliato;
- o) La racchetta non può essere lanciata per nessun motivo;
- p) La pallina può essere colpita con qualsiasi parte della racchetta e nel caso che capiti accidentalmente, anche con la mano fino al polso;
- q) Durante il gioco non è permesso ai giocatori esultare o parlare, ma solo a punto terminato;
- r) Ogni 6 punti è possibile asciugarsi con il proprio asciugamano;
- s) Si potrà bere e/o colloquiare con il proprio allenatore o compagni di squadra solo tra un set e l'altro e durante il time-out. È possibile chiamare un solo time-out a partita ed esso avrà la durata di 1 minuto.

Per tutte le regole non specificate nel presente regolamento ed ulteriori chiarimenti, fare riferimento al regolamento di gioco approvato dalla FITET ed ITTF.